**Programación** 🡪 Proceso de diseño y construcción de un programa informático. Cuenta con una herramienta que permite escribir y traducir el código al lenguaje máquina (el que comprende el ordenador).

**Codificar** 🡪 Proceso de escribir códigos de un idioma a otro. Los ordenadores no entienden el lenguaje natural, solo el binario.

**Programador 🡪** Persona que traduce el código de un lenguaje.

**Codificación 🡪** Escribir el código en varios lenguajes según la instrucción.

**Algortimo** 🡪 Conjunto de instrucciones o reglas definidas y no ambiguas, ordenadas y finitas que permite, típicamente, solucionar un problema, realizar un cómputo, procesar datos y llevar a cabo otras tareas o actividades.

**Variable** 🡪 Espacio de memoria que contiene una cantidad de información conocida o desconocida, es decir un valor, y que tienen un nombre simbólico asociado a dicho espacio.

**Función** 🡪 Porción o bloque de código reutilizable que se encarga de realizar una determinada tarea.

**Objetos** 🡪 Unidad dentro de un programa que tiene un estado (atributos), y un comportamiento (métodos). Se pueden crear instanciando clases.

**Clase** 🡪 Representación de entidad o concepto.

**Tipos de lenguajes de programación**

Según el nivel:

* Bajo nivel:
* Alto nivel:

Según su ejecución:

* Compilado:
* Interpretado: